

1. De omgeving van Fusion 360 maakt gebruik van een internetverbinding. Zorg dan ook dat er een stabiele internetverbinding beschikbaar is.
2. Fusion werkt veel met het direct modelleren. Er kan dan ook op veel plaatsen in het model geklikt worden om zo toegang te krijgen tot de meestgebruikte functies op die plaats. Dit voorkomt het schakelen naar het menu bovenin.
3. Maak 2D- en 3D-sketches niet te complex; deel het model eventueel op in meerdere, eenvoudigere sketches en features.
4. Begin features met primitieve vormen, waarna er afgesneden, bewerkt en verder gemodelleerd kan worden. Hierdoor zullen er minder foutmeldingen ontstaan tijdens het wijzigen van een onderdeel.
5. Er wordt veel gebruik gemaakt van Freeform-functies. Solid-objecten kunnen worden omgezet naar Freeform-objecten en andersom. Zo kunnen beide tekenmethodes door elkaar worden gebruikt.
6. Ga slim om met werkvlakken; er is niet altijd een nieuw werkvlak nodig. Ook Origin Planes kunnen vaak worden gebruikt .
7. Het renderen van modellen heeft ook een Blur-optie onder 'Depth of Field'. Dit werkt enkel met 'Ray Tracing' en geeft een focus-effect van de lens. Omdat dichterbij en verder weg vervagen, lijkt dit erg realistisch.
8. Renderen met 'Ray Tracing' werkt voornamelijk op de processor. Hiervoor zijn vaak hoge systeemeigenschappen nodig. Zonder 'Ray Tracing' werkt het renderen vooral op de grafische kaart.
9. In Fusion 360 is ook een module aanwezig om Simulaties uit te voeren. Hier kan bijvoorbeeld een eindige elementen-methode worden toegepast.
10. Maandelijks komen er nieuwe updates van Fusion 360 beschikbaar die automatisch worden geüpdatet en geïnstalleerd tijdens het opnieuw opstarten van het programma.
11. Het opslaan van bestanden gebeurt in de Cloud, in combinatie met de Autodesk Hub360. Dit kan eenvoudig gedeeld worden en eventueel ook geëxporteerd worden naar het lokale werkstation.

